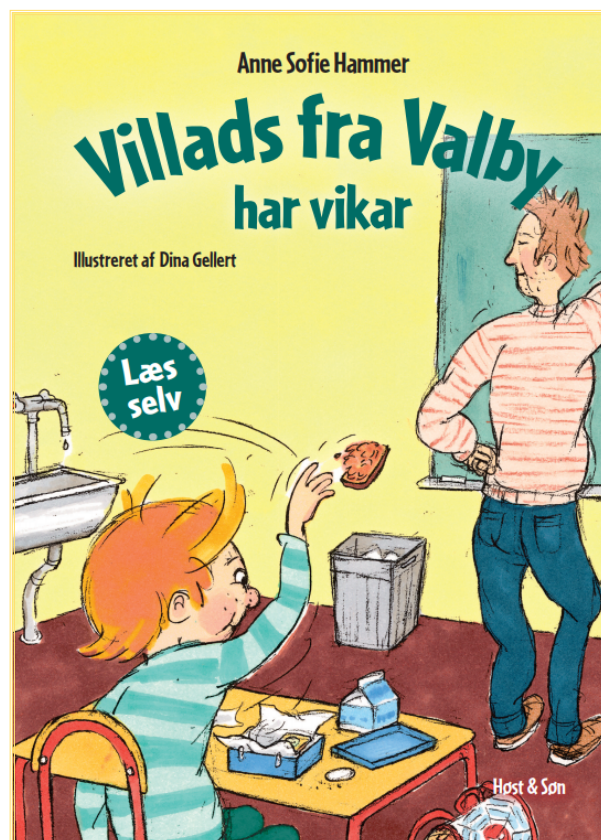


# Villads fra Valby

0. - 3. klasse

**Maneno**

Du kan 'Lyt&læs' bogen  
"Villads fra Valby har  
vikar" GRATIS på app'en  
Maneno.



© Anne Sofie Hammer (tekst), Dina Gellert (illustrationer)  
og Gyldendal

## Opgaver til "Villads fra Valby":

- Lav figurer til dukketeater (0.-1. klasse).
- Lav din egen figur til dukketeater (0.-1. klasse).
- Spil med regnestykker - hvem kommer først hen til Frida? (1.-2. klasse)
- Dilemmaer med Villads - hjælp ham! (2.-3. klasse)

Materialet er udarbejdet af Legoglektie.dk

**SKOLE  
MÆLK  
.DK**

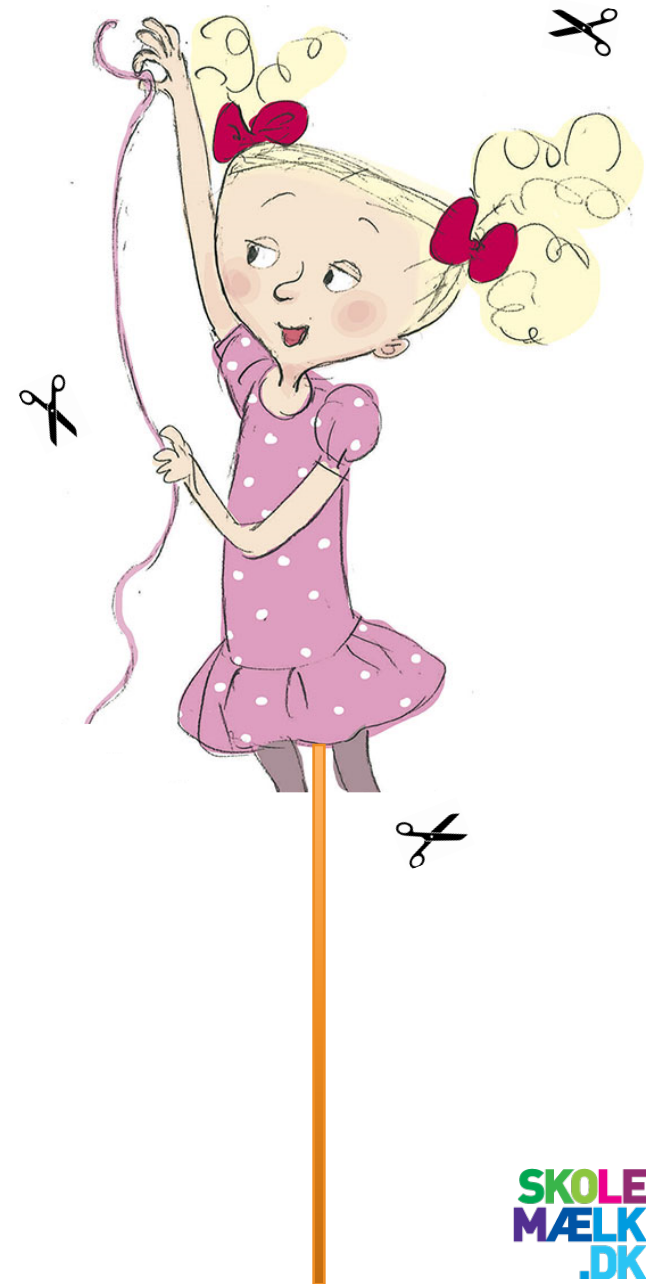
# Villads fra Valby



## Figurer til dukketeater

Klip Villads og Frida ud. Klæb dem på karton og lim en pind fast til figuren med tape eller limpistol.

2-3 elever sammen kan I nu lave et lille dukketeater med en af historierne i 'Villads fra Valby'.



# Villads fra Valby



Lav din egen figur til dukketeater

Tegn din egen figur til et dukketeater. Klip figuren ud, klæb den på karton og sæt en pind på med en limpistol eller tape.

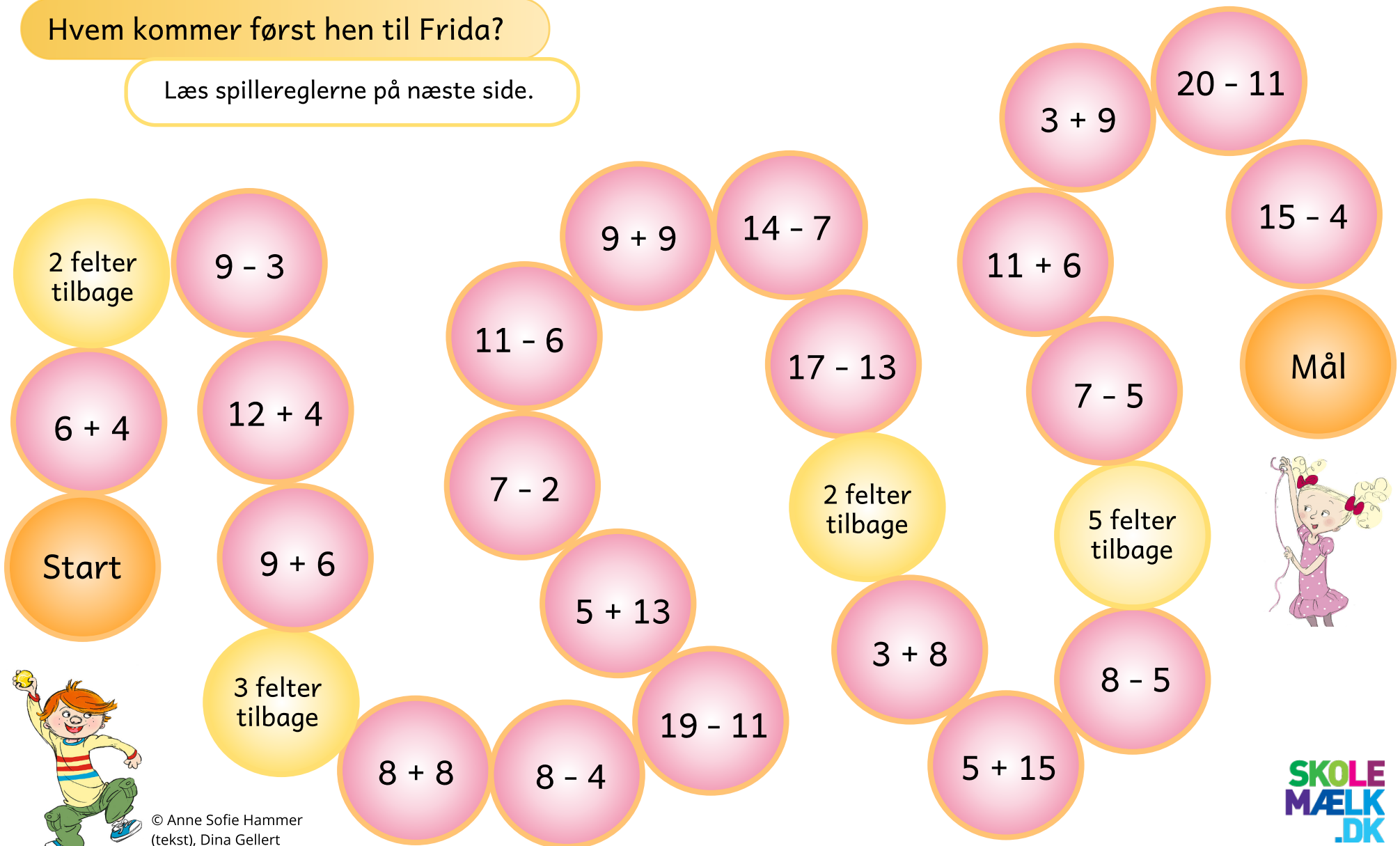


# Villads fra Valby

Print gerne på A3.  
Spilleregler på næste side.

Hvem kommer først hen til Frida?

Læs spillereglerne på næste side.



© Anne Sofie Hammer  
(tekst), Dina Gellert  
(illustrationer) og Gyldendal



SKOLE  
MÆLK  
.DK

Materialet er udarbejdet af Legoglektie.dk

# Villads fra Valby

## Spilleregler



### Hvem kommer først hen til Frida?

Antal spiller: 2 - 4

Du skal bruge:

- En brik pr. spiller
- En terning

Spilleregler:

1. Hver spiller sætter en brik på "Start".
2. I skiftes til at kaste med terningen. Ryk brikken det antal øjne, som terningen viser.
3. Lander du på et felt med et regnestykke, skal du regne det ud. Hvis regnestykket er svært, kan du få hjælp af en anden spiller eller din lærer. Men så skal du rykke et felt tilbage bagefter. Hvis du regner korrekt må du blive stående på feltet.
4. Lander du på et gult felt, skal du rykke tilbage. Ryk det antal tilbage, der står på feltet.
5. Den første spiller i mål vinder spillet.

# Villads fra Valby

## Dilemma

Villads har fået en makrelmad med i skole. Han vil gerne smide den ud, da den lugter. Men han har fået at vide, at han ikke må rejse sig fra sin stol. Hvad skal han gøre?

Villads skal forsøge at kaste makrelmaden i skraldespanden.

*Hvad synes du, Villads skal gøre? Skriv det her.*

Villads skal lægge makrelmaden i sin sidemand's taske.





# Villads fra Valby

## Dilemma

Far beder Villads og Frida om at gå hjem og hente ketchup til maden. Far giver Villads nøglerne og siger, han skal passe godt på dem!

På vej ud af huset smækker han døren, så den låser, men nøglerne ligger stadig inde på bordet. Hvad skal Villads gøre?

Villads skal ødelægge et vindue, kravle ind og hente nøglerne.

*Hvad synes du Villads skal gøre? Skriv det her.*



Villads skal give Frida skylden og sige, at det var hende, der glemte nøglerne inde på bordet.



# Villads fra Valby

## Dilemma

Villads skal passe en hamster, der hedder Topper. Frida kommer forbi for at se Topper, men buret er tomt.

Lågen ind til buret står åben og Topper er væk. Hvad skal Villads gøre?

Villads og Frida skal lade som om, de ikke ved, at Topper er væk.

*Hvad synes du, Villads skal gøre? Skriv det her.*



Villads skal skynde sig til dyrehandleren. Han skal købe en ny hamster, der ligner Topper på en prik.

