

STRUDSELEG (ude)

- Vælg én elev der skal være "Strudsefanger".
- Alle andre elever er strudse, der skal løbe rundt og undgå at blive fanget.
- En struds kan få "helle" ved at gemme sit hoved, men strudsen kan kun gemme sit hoved et sted, hvor to elever laver et gemmested.
- Et "gemmested" laves ved, at to elever holder hinanden i hænderne og laver en (rund)kreds imellem sig. Her kan op til to strudse gemme sig ad gangen. De elever, der har lavet gemmestedet, skal holde øje med, om der er fri bane, da strudsen, der har gemt sig, har gemt sit hoved.
- Når "Strudsefangeren" har fanget en struds, skal denne sætte sig ned.
- Legen fortsætter, til alle er fanget.
- "Strudsefangeren" kan bede om hjælpefangere, hvis der er behov for det.

"Skjult" pædagogisk fokus:

Arbejdet med personlig trivsel og børnefællesskabets trivsel.

Personlige kompetencer, sociale kompetencer, kommunikation, sproglige kompetencer, motorik, alsidig bevægelse, nærkontakt, pulsen op, muskel-ledsansen, labyrintsansen, reaktion, fællesskab, inklusion og samarbejde. De træner overblik og fælles opmærksomhed.

