

Lav kongespil med mælkekartoner

Eleverne laver et hjemmelavet kongespil af skolemælkskartoner fyldt med sand eller vand. Kartoner bruges både til at stå, og til at kaste med. Reglerne er ligesom man kender det fra et almindelig kongespil.

FAG:

UUV, bevægelse.

KLASSE:

0.–3. klasse

MATERIALER:

Mælkekartoner, sakse, tusser, papir, lim.

MÅL MED AKTIVITETEN:

At sætte fokus på, at det er en god idé at genbruge emballage, og at en emballage nemt kan omdannes til noget nyt der er sjovt, socialt og fysisk.

SÅDAN GØR I:

Saml 15 skolemælkskartoner. Fyld dem med sand, vand, grus eller jord for at gøre dem tungere, så de kan stå selv.

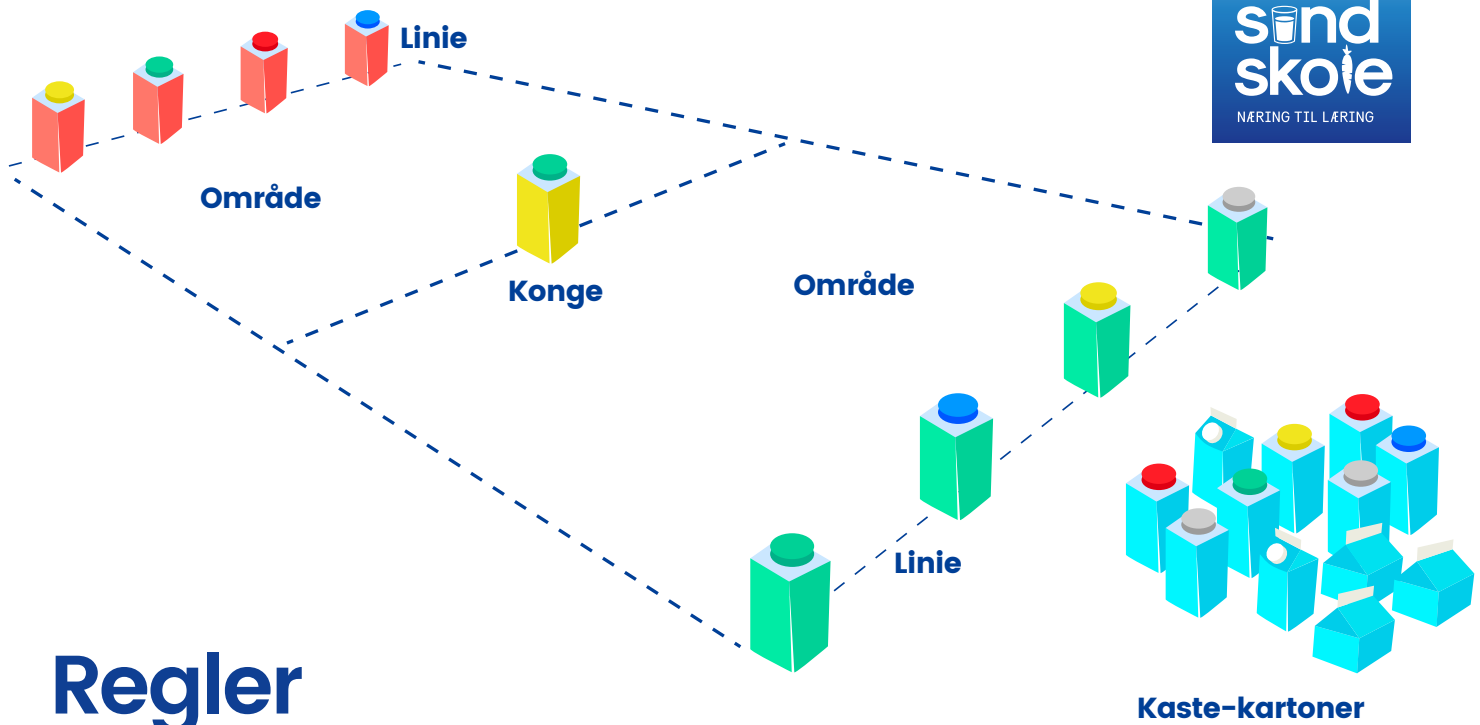
6 af kartonerne bruges til at kaste med, og 8 stilles op på to rækker og skal væltes. Den sidste er kongen, og stilles op i midten mellem de to rækker.

Del to hold. Holdene skal på skift vælte modstanderens kartoner. Når de er væltet, skal man til sidst vælte kongen, og så har man vundet.

På næste side kan I se detaljerede regler.

GOD IDÉ:

Markér eller dekorér kartonerne, så man kan se forskel. F.eks. kaste-kartoner i en farve og stå-kartoner i en anden farve. Og kongen sin helt egen farve.



Regler

**Hvert hold består af 3 personer.
Holdene stiller sig bag ved sin linie.
Træk lod og find det hold der starter.**

1. Holdene fordeler hver deres 3 kaste-kartoner i mellem sig.
 2. Hold A skal fra sin side vælte hold B's kartoner med sine kaste-kartoner. Kun underhåndskast er tilladt.
 3. Det er nu hold B's tur til at kaste. Men først skal hold B kaste hold A's kaste-kartoner tilbage på hold A's område. De rejses, der hvor de lander. Hold B kaster nu sine kaste-kartoner, og skal først vælte kaste-kartonerne på hold A's område.
 4. Væltet en karton på linien, før en karton ude i området, rejses den igen.
 5. Hold A kaster de væltede kartoner tilbage på samme måde som hold B lige har gjort. Hvis der stadig er stående kartoner tilbage i hold A's felt, flyttes linjen frem til den forreste karton. Hold A får altså lov til at kaste sine kaste-kartoner fra den nye linje.
- På denne måde går spillet frem og tilbage, indtil et af holdene har væltet alle kartonerne på modstanderens bane, og til sidst vælter Kongen.
6. Når Kongen skal væltes, skal der kastes fra den oprindelige linie.

Vær opmærksom på at man for at vinde skal vælte Kongen. Hvis man har væltet alle kartonerne, men ikke vælter Kongen, eller man ikke har flere kaste-kartoner tilbage til at vælte Kongen med, har man tabt. Man har også tabt, hvis man under spillets gang rammer og vælter Kongen i utide.